



2. textová

Na leveli 1 je Aurelia. Na opasku má dýku a meč. Oblečený má ľavý náramenník. Je neznámeho pôvodu, no je alchymistka aj nekromantka. Ovláda snehovú stenu s ľadovým cencúľom hore aj dole, musí však ešte trénovať, keďže stena je len polovične vysoká a horný cencúľ má minimálnu oporu.

Na level 2 sa dostal Bartolomej. Na opasku má pripnutý meč a za ním tri dýky. Oblečený má ľavý náramenník. Je to upír nekromant a ovláda ohnivú vlnu, naučil sa aj trik – ohnutím prostredníka vytvorí v ohnivej vlne malý trojuholníkový výrez.

Na leveli 3 je Cyllian. Na opasku má na striedačku meč, dýku, meč a dýku. Na sebe má náramenníky. Je nekromant. Aj keď je na relatívne nízkom leveli, ovláda hyperlúč – nezastaviteľné kúzlo kombinujúce dva ľadové, dva snehové a jeden ohnivý lúč. Napriek svojej moci toto kúzlo vyzerá ako lúč zubnej pasty.

Na leveli 5 sa nachádza Ern'ael. Chce byť mrštná, a preto má za opaskom iba jednu dýku. Oblečený má ľavý náramenník a pravú rukavicu. Je elfka nekromantka. Elementárni mágovia ju naučili lúč, ktorý je zhora ľadový a zdola ohnivý. Odkedy si zranila pravú čaku, ohnivej časti lúča chýba pravá polovica.

Osobou na leveli 8 je Harold. Na opasku má svoje štyri vrhacie dýky. Odetý má ľavý náramenník a ľavú rukavicu. Je upír alchymista a zo svojho kotla vie vyčarovať snehovo-ohnivú stenu.

Level 10 dosiahla Jarmargethhla. Z opaska jej visia tri meče, odetý má pravý náramenník a obe rukavice. Kúzlíť sa nikdy neučila, no keďže je miešanec človeka a démona, ovláda od narodenia lúč snehu, ktorý je po bokoch ohraničený malými lúčmi ľadu.

Na leveli 12 je Lag'muael, ktorý za opaskom schováva tri dýky. Oblečený má iba ľavú polku tela, pretože si myslí, že jeho pravá je neporaziteľná. Je elfským alchymistom. Nevie sa rozhodnúť medzi mágiou svetla a temnoty, a preto skúša miešanú stenu svetla a temnoty.

Na nešťastnom leveli 13 je Morggullethh. Za opaskom má dva meče, do každej ruky jeden. Na sebe má pravý náramenník a ľavú topánku. Je démonom alchymistom a vie ľubovoľný predmet zakliať zimnou runou ľadu a snehu.

Na level 15 sa dostal Olivieri. Ten má za opaskom až tri meče a oblečený má ľavý náramenník, pravú rukavicu a ľavú topánku. Je to upír čarodejník. Chcel by vedieť šikmú vlnu piesku, ktorý v polovici vzbĺkne. Zatiaľ to však je iba vlna obyčajného piesku, ktorej sa na okrajoch zjavujú malé ohnivé trojuholníky.

Na leveli 17 sa nachádza Qua'nar. Za opaskom má v poradí dva meče, dýku a ešte jeden záložný meč. Je plne obrnený až na pravú topánku, ktorú mu ukradli. Je iba elfom a všetci si z neho robia srandu, že ovláda maximálne tak svoj moc.

Tibor má svoj verný meč a na sebe pravý náramenník, rukavice a ľavú topánku. Je to človek čarodejník a experimentuje so stenou, ktorá je z tretiny ohnivá, z tretiny snehová a z tretiny ľadová. Jeho súper nikdy nevedia, čo čakať!

Na 21. leveli je Urm'doriel. Za opaskom nosí dve dýky a meč. Je plne obutá a okrem toho má aj ľavý náramenník. Je elfkou čarodejníčkou. Chcela by vedieť miešanú stenu snehu a ohňa, no ešte má čo trénovať, lebo vľavo dole jej často chýba blok snehu, a tak ľavý blok ohňa iba levituje vo vzduchu.

Ten, kto je na leveli 22, má za opaskom tri vrhacie dýky a jeden meč pre prípad stretu na blízko. Na sebe má ľavý náramenník, ľavú rukavicu a topánky. Je druidom rasy človeka a dokáže akýkoľvek predmet zakliať runou ohnivého snehu.

Až na bájný level 24 sa dostal Xar'ael. Za svojím zlatým opaskom má v poradí meč, dve dýky a ďalší meč, je teda pripravený na všetko! Oblečený má náramenníky a pravú topánku. Je to elfský druid a ovláda zaujímavú snehovo-ľadovú stenu, ktorú niektorí volajú aj starodávne fínske zaklínadlo.