



2. textová

Na leveli 3 je Cyllian. Na opasku má na striedačku meč, dýku, meč a dýku. Na sebe má náramenníky. Je čarodejník nekromant. Napriek svojmu nízkemu levelu experimentuje so stenou, ktorá je z tretiny ohnivá, z tretiny snehová a z tretiny ľadová. Jeho súperu nikdy nevedia, čo čakať!

Osobou na leveli 7 je Gromok. Na opasku má tri dýky a meč. Odeté má oba náramenníky aj rukavice. Je nekromant a druid zároveň. Mágii sa priúchal v zime na pláži, preto ovláda 6-vrstvovú stenu piesku a ľadu.

Level 1 dosiahla Jarmarggethla. Z opaska jej visí jedna dýka a tri meče, odetý má pravý náramenník a obe rukavice. Kúzliť sa nikdy neučila, no keďže je miešanec človeka a démona, ovláda od narodenia lúč snehu, ktorý je po bokoch ohraničený malými lúčmi ľadu.

Na nešťastnom leveli 13 je Morggullethh. Za opaskom má dva meče, do každej ruky jeden. Na sebe má ľavý náramenník, rukavice a ľavú topánku. Je démonom alchymistom. Keďže je zo Škótska, vie ľubovoľný predmet zakliať zimnou runou ľadu a snehu.

Na leveli 17 sa nachádza Olivieri. Za opaskom má v poradí dva meče, dýku a ešte jeden záložný meč. Je plne obrnený až na pravú topánku, ktorú mu ukradli. Je miešancom elfa a upíra a všetci si z neho robia srandu, že ovláda maximálne tak svoj moč.

Až na bájný level 24 sa dostal Xar'ael. Za svojím zlatým opaskom má v poradí meč, dve dýky a ďalší meč, je teda pripravený na všetko! Oblečené má náramenníky a topánky. Je to upír alchymista a ovláda zaujímavú snehovo-ľadovú stenu, ktorú niektorí volajú aj starodávne fínske zaklínadlo.

