



10. slovná (začiatočnícka/pokročilá) – riešenie

Nápoveda Z1:



Nápoveda Z2: Ak ste už každé zo siedmich rôznych písmen priradili podľa morzeovky k jeho segmentu, mali by ste získať v každom riadku slovo. Ako pokračovať je snáď jasné.

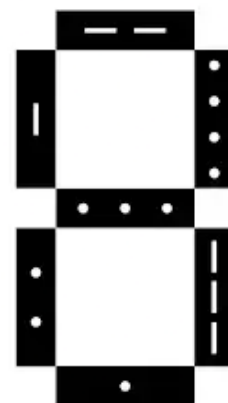
Nápoveda P: rovnaké ako Z1

Postup riešenia: Zadanie šifry obsahuje len 7 rôznych písmen. Každé z týchto písmen je špecifické tým, že v morzeovke používa buď iba bodky, alebo iba čiarky. Sedemsegmentový font má v každom segmente znázornenú jednu z týchto kombinácií v morzeovke. Každé písmeno takto určuje jeden segment. Nahradením každého písmena príslušným segmentom v prvom kroku dostanete z každého slova 1 písmeno, teda v každom riadku budete mať 1 slovo. Následne postup opakujete a v každom riadku získate jedno písmeno. Takto vznikne heslo.

Heslo: ORTIEL

Riešenie: V zadaní šifry sa vyskytuje iba 7 rôznych písmen, ktoré sú špecifické tým, že každé z nich je v morzeovke zložené len z bodiek alebo len z čiarok:
· E, ·· I, ... S, ... H, - T, - - M, - - - O.

Navyše je celý text písaný v sedemsegmentovom fonte, pre ktorý platí, že má v každom segmente znázornenú jednu z týchto kombinácií v morzeovke. Na rovnakom mieste je vždy rovnaká kombinácia. Celý sedemsegment vyzerá, čo sa týka rozloženia morzeovky, nasledovne:





10. slovná (začiatočnícka/pokročilá) – riešenie

Zadania šifry majú mierne rozdielne grafické úpravy. V Z verzii sú čiarky v morzeovke otočené rovnobežne s dĺžkou segmentu, v P verzii sú čiarky otočené priečne a všetky symboly sú v každom segmente trikrát skopírované.

Budeme postupovať po slovách a v prvom kroku nahradíme jednotlivé písmená v slove za ich časť segmentu a z každého slova nám tým vznikne nové písmeno v sedemsegmentovom fonte. V každom riadku takto dostaneme nové slovo:

osie → o ; moste → s ; ti → i ; mesti → e

setom → s ; ti → i

it → i ; mesto → s ; siet → t ; smeti → e

ti → i ; site → t

moste → s ; mihot → m ; tisme → e ; siet → t ; it → i

iste → t ; it → i ; smiet → e

Následne postup opakujeme ešte raz a v každom riadku zo slova dostaneme jedno písmeno:

osie → o

si → r

iste → t

it → i

smeti → e

tie → l

Dostávame heslo ORTIEL.