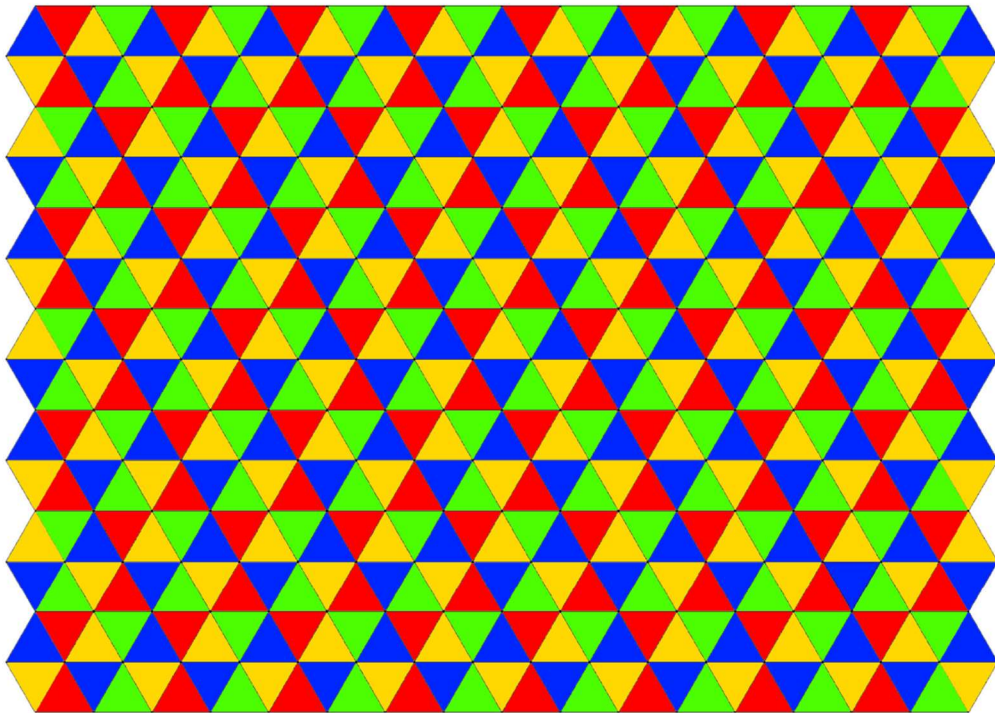




4. trojuholníková (pokročilá) – riešenie

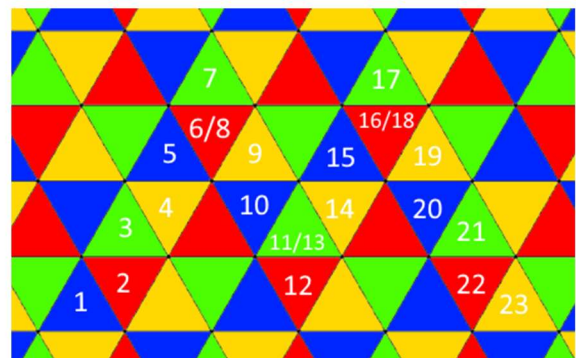
Celú mriežku si pravidelne ofarbíme tak, že pre každé políčko platí, že jeho sused, ktorý je priamo oproti nemu a majú spolu spoločný vrchol (tvoria spolu tvar presýpacích hodín), bude rovnakej farby. Tým docielime, že ofarbenie je pravidelné a žiadne dve políčka susediace stranou nemajú rovnakú farbu. K tomuto zafarbeniu sa vieme dostať aj postupom, že po plániku gúľame štvorsten, pričom každá z jeho strán má práve jednu farbu (predfarbené políčka jednoznačne určujú, ktorá je ktorá).



Jeden farebný riadok pod mriežkou predstavuje jedno písmeno, ktoré si graficky vykreslíme v mriežke, a to tak, že si zvolíme v mriežke akýkoľvek správne orientovaný a vyfarbený trojuholník ako začiatok a následne nám každá ďalšia farba v poradí vždy jednoznačne určí susedné políčko, na ktoré sa presunieme. Napríklad tento riadok vykreslí na plániku písmeno M.



Inak si to môžeme predstaviť aj tak, že na stenu s danou farbou a orientáciou položíme štvorsten poskladaný zo siete v nápovede a potom ho postupne vždy prevalíme na stenu farby nasledujúcej guľičky. Cesta, ktorou sa štvorsten bude gúľať, vykreslí patričné písmenko.



Takto postupne dostaneme písmená METALIZA.