



mriežková

V mriežke vieme nájsť viacero zmysluplných slov, ktoré sú dvoch druhov:

- Druhy hadov: Zmija, Anakonda, Kobra, Užovka, Pytón, Mamba
- Spôsoby ako sa dostať niekam hore: Schody, Lanovka, Výťah, Vlek, Povraz

|   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| M | U  | A | S | K | Í | Š | U | N | Á |
| J | S  | K | A | Ť | O | Ž | N | A | M |
| Z | J  | V | N | K | O | B | P | R | A |
| M | A  | O | A | V | K | Y | R | Z | M |
| I | Y  | N | K | T | T | E | Š | A | B |
| J | D  | A | O | Ó | H | I | L | R | A |
| A | O  | L | N | U | A | V | Ý | V | H |
| R | CH | U | D | K | Ť | O | N | O | C |
| E | S  | Ť | A | A | Ý | H | O | P | V |
| Z | N  | E | J | Z | V | O | B | E | R |

Navyše si môžeme všimnúť, že hady sa vždy čítali smerom zhora nadol a slová z druhej skupiny smerom zdola nahor. To spolu s mriežkou a druhmi slov v nej odkazuje na známu spoločenskú hru HADY & REBRÍKY.

Zároveň po vyznačení všetkých slov dostávame medzitajničku: „Musíš nájsť najkratšiu výhru, konce ťahov z nej zober.“

Políčka v mriežke si očísľujeme ako v originálnej verzii hry. Následne potrebujeme nájsť najkratšiu cestu z 1 do 100, pričom ak stúpime na začiatok slova, ktoré reprezentuje rebrík, tak nás vynesie hore a naopak ak stúpime na začiatok hada, tak nás posunie späť.

Ako nám medzitajnička hovorí, tak do riešenia vždy vezmeme písmenko z políčka, kde skončíme ťah.



mriežková

Najkratšia cesta, ktorá sa dá nájsť:

- hodíme 1, aby sme sa dostali do hry na políčko 1 (**Z**)
- hodíme 6 a ideme na políčko 7 (**O**)
- hodíme 5 a ideme na políčko 12, ale je to POVRAZ, čiže políčko 69 (**Z**)
- hodíme 4 a ideme na políčko 73, ale je to PYTÓN, čiže políčko 37 (**N**)
- hodíme 1 a ideme na políčko 38, ale je to LANOVKA, čiže políčko 98 (**A**)
- hodíme 2 a prideme do cieľa na políčko 100 (**M**)

Riešením je heslo ZOZNAM.

|               |         |               |               |               |               |               |               |               |        |
|---------------|---------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|--------|
| <b>100-M</b>  | 99 - U  | <b>98 - A</b> | 97 - S        | <b>96 - K</b> | 95 - Í        | 94 - Š        | 93 - U        | 92 - N        | 91 - Á |
| 81 - J        | 82 - S  | <b>83 - K</b> | <b>84 - A</b> | 85 - Ť        | <b>86 - O</b> | 87 - Ž        | 88 - N        | 89 - A        | 90 - M |
| <b>80 - Z</b> | 79 - J  | <b>78 - V</b> | <b>77 - N</b> | 76 - K        | 75 - O        | <b>74 - B</b> | <b>73 - P</b> | 72 - R        | 71 - A |
| 61 - M        | 62 - A  | <b>63 - O</b> | <b>64 - A</b> | 65 - V        | <b>66 - K</b> | 67 - Y        | <b>68 - R</b> | <b>69 - Z</b> | 70 - M |
| 60 - I        | 59 - Y  | <b>58 - N</b> | 57 - K        | 56 - T        | 55 - T        | 54 - E        | 53 - Š        | <b>52 - A</b> | 51 - B |
| 41 - J        | 42 - D  | 43 - A        | <b>44 - O</b> | 45 - Ó        | <b>46 - H</b> | 47 - I        | 48 - L        | <b>49 - R</b> | 50 - A |
| 40 - A        | 39 - O  | <b>38 - L</b> | <b>37 - N</b> | 36 - U        | <b>35 - A</b> | 34 - V        | 33 - Ý        | <b>32 - V</b> | 31 - H |
| 21 - R        | 22 - CH | 23 - U        | <b>24 - D</b> | 25 - K        | <b>26 - Ť</b> | 27 - O        | 28 - N        | <b>29 - O</b> | 30 - C |
| 20 - E        | 19 - S  | 18 - Ť        | <b>17 - A</b> | 16 - A        | <b>15 - Ý</b> | 14 - H        | 13 - O        | <b>12 - P</b> | 11 - V |
| <b>1 - Z</b>  | 2 - N   | 3 - E         | 4 - J         | 5 - Z         | <b>6 - V</b>  | <b>7 - O</b>  | 8 - B         | 9 - E         | 10 - R |

Podľa oficiálnych pravidiel musí hráč na začiatku hodiť 1ku, aby sa dostal do hry. Ak ste si však povedali, že začínate na políčku číslo 1, a teda ste to nepovažovali za koniec ťahu, tak sme uznávali rovnako aj riešenie OZNAM.