



obrázková

Keď správne pomenujeme každý z obrázkov, vieme v každom z týchto pomenovaní nájsť slovo ohraničené bodkou a podtržítkom. Navyše, toto slovo sa nachádza buď na začiatku daného pomenovania alebo na jeho konci, čo nám ku každej vete priradí buď čiarku alebo bodku. Pomenovaním každého obrázka po anglicky dostaneme homonymá, ktoré sú zároveň prekladom slovies, vyznačených v texte tučným fontom. Týmto spôsobom sa nám každý obrázok spája s dvomi vetami (môže byť aj s tou istou vetou oboma spôsobmi). Prepojením obrázkov vetami nám vzniknú cykly, z ktorých každý nám dá jedno písmeno pomocou morzeovej abecedy: znak (bodka alebo čiarka) je daný vetami spájajúcimi dotyčné obrázky a počet znakov je daný počtom obrázkov v jednom cykle. Výsledné slovo dostaneme prečítaním týchto písmen podľa prirodzeného poradia viet.

0	0	1
		0
0	0	0
k	ô	š

obrázková

balón **letí (fly)** do nebies, no stačí aj malý **drez,** aby vyfučal a odišiel do nebies aj duchovne  
 tinder zbiera veľa **dátum** o tom, s kým **randíš (date)**  
 len málokto vie **znášať (bear)** tú bolesť, keď dostaneš **zápalka**  
 bolo náročné sledovať **kocka. zomrieť (die)**  
 v súťažiach ako Derby je veľmi ťažké **remizovať (tie)** – lebo to je **pneumatika,** nie žiaden šport  
 v disciplíne **hodinky** oštepom tím Bulharska **vyrovnáva (matches)** svoje skóre s Macedónskom  
 rozhodli sme sa **znižiť (drop)** ceny, nech je úsmev našich zákazníkov sladký ako cukrová **kravata.**  
 neviem sa len tak nečinne **pozerať (watch),** ako sa **medveď** vylieva do potoka  
 keď sa **potopíš (sink),** voda ti natečie do **mucha.**  
**unaviť (tire)** sa, to je všetko, o čom táto **kvapka.** je

-- M . E . . . S - T - - - O



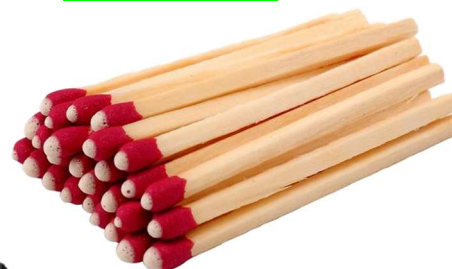
kocka / die  
mucha / fly



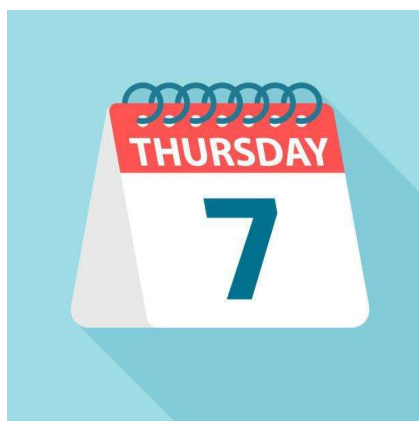
medveď / bear  
drez / sink



zápalky / matches



kravata / tie



dátum / date



pneumatika / tire



kvapka / drop



hodinky / watch