



10. mäsová (začiatočnícka/pokročilá) – riešenie

Nápoveda Z1: Isto poznáte tento 6-farebný maďarský vynález.

Nápoveda Z2: Až priradíte abecedu (každý malej kocke jedno písmeno) tak, aby sa dali prečítať všetky slová, isto sa vám podarí prečítať aj heslo.

Nápoveda P: 6 písmen v stredoch stien nie je náhodných.

Postup riešenia: Rubikova kocka sa skladá z 27 kociek, bez strednej, ktorú nevidno, zostane 26. Týmto kockám priradíte 26 písmen abecedy tak, aby ste vedeli súvislo čítať vypísané slová. Farby stenám priradíte tak, aby písmena R(ed), G(reen), B(lue), Y(ellow), O(range) a W(hite) boli v strede steny danej farby. Nakoniec prečítate písmená na vyznačených dielikoch.

Heslo: IHLAN

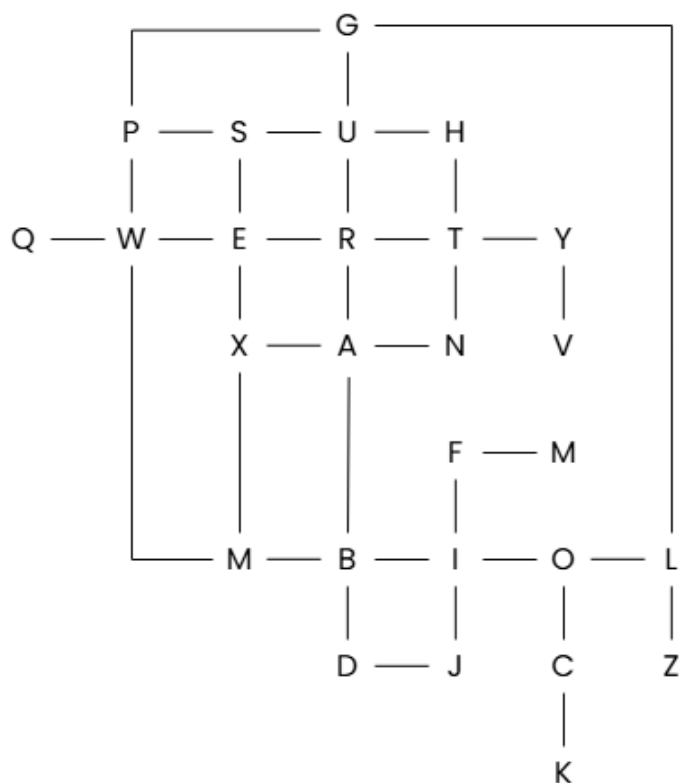
Riešenie: Čierne rámčeky okolo farieb napovedajú na Rubikovu kocku. Ak si odmyslíme strednú kocku bežnej Rubikovej kocky 3x3x3, môžeme si všimnúť, že má kocka presne 26 menších kociek. To nás nabáda k tomu, aby sme do každej malej kocky vpísali práve jedno písmeno abecedy.

Na to vieme využiť slová nad obrázkami – každé z uvedených slov vieme v kocke nájsť ako skupiny susediacich kociek, teda vieme slová „vyškrtnúť“ v kocke tak, aby sa dali súvislo prečítať.

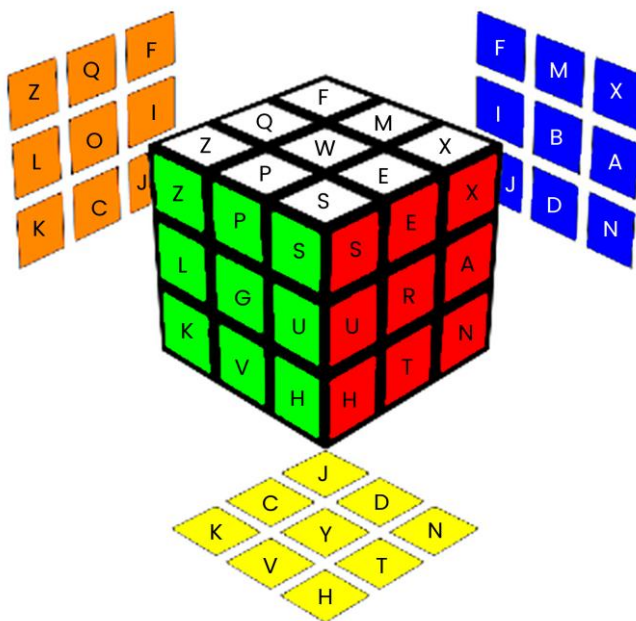
Analýzou susedov môžeme prísť na to, že existuje len jeden spôsob, ako sa dajú slová umiestniť do kocky (napr. tak, že písmeno R susedí so štyrmi písmenami, ktoré majú tiež 4 susedov, z toho vyplýva, že musí byť nutne stredom steny, pretože stred hrany susedí s dvomi rohmi, ktoré majú len po 3 susedov, roh to byť tiež nemôže, lebo má viac ako 3 susedov), zatiaľ však nevieme, ako takúto kocku ofarbíme.



10. mäsová (začiatočnícka/pokročilá) – riešenie



Môžeme si však všimnúť, že stredy jednotlivých kociek vieme označiť prvými písmenami anglických názvov farieb (**B**lue, **G**reen, **O**range, **R**ed, **W**hite, **Y**ellow). Z toho už je jednoznačné, ktorá farba sa bude nachádzať na ktorej stene kocky.





10. mäsová (začiatočnícka/pokročilá) – riešenie

Na záver už len stačí z kocky prečítať heslo. Každé písmeno leží na kocke, ktorá má na sebe buď práve jednu farbu (stredy stien), alebo práve dve farby (stredy hrán), alebo práve tri farby (rohy kocky). Podľa farieb v čiernom rámečku vieme jednoznačne určiť, o ktoré písmeno ide.

Čítame HESLO ZNIE IHLAN.

Pozn.: kocka, a teda aj obrázky rámečkov, sú otočené najbežnejším spôsobom, a síce, že biela stena je na vrchu a žltá na spodku.

Pozn.: šifra sa volá mäsová, pretože v prvej verzii autor namiesto jednotlivých farieb v jednom rámečku farby zmiešal a vzniklo zadanie s farbami pripomínajúcimi rôzne typy a štádiá mäsa.