



7. diabolská (začiatočnícka/pokročilá) – riešenie

Nápoveda Z1: To, že každá kocka (buď sivá, alebo biela) susedí s práve ďalšími dvoma inej farby, nie je náhoda.

Nápoveda Z2: K riešeniu tejto šifry by sa vám zišlo mať vo vrecku *Infinity Cube*. Nemáte? Nevadí, tak si jednu vyrobte a hrajte sa s ňou tak, ako vám káže druhá strana!

Nápoveda P: To, že každá kocka susedí s práve ďalšími dvoma, nie je náhoda.

Postup riešenia: Z vystrihnutého útvaru poskladajte 8 kociek, ktoré sú medzi sebou pospájané pántmi. Dostanete tak útvar známy ako *Infinity Cube*. Po doskladaní je potrebné s touto hračkou vykonávať kroky podľa druhej strany a postupne čítať písmená, ktoré graficky vidíte.

Heslo: FURIK

Riešenie: Útvar na prvej strane najprv podľa legendy po bodkovaných čiarach vystrihneme. Dostaneme plošný útvar zložený zo 48 štvorcikov.

Môžeme si všimnúť, že niektoré susedné štvorce sú prepojené pántmi. Medzi dvojicou takýchto pántov je vždy spojených práve 6 štvorcov, ktoré sú vždy usporiadané do siete kocky. V začiatočnickej verzii je toto naznačené striedaním bielej a sivej farby jednotlivých kociek.

Z toho vyplýva, že je potrebné útvar poskladať tak, že z každej siete kocky vznikne reálna kocka v 3D priestore. Keď toto vykonáme správne, na jednej strane spoja medzi každou susednou dvojicou kociek je jeden pánt prepojený už na začiatku, na druhej strane sa nám spoja dve polovice pántov, ktoré pôvodne ústili do priestoru.

Poskladaním všetkých 8 kociek dostaneme útvar, ktorý je známy pod názvom *Infinity Cube*.



7. diabolská (začiatočnícka/pokročilá) – riešenie

Pozn.: počas skladania kociek je pre zachovanie celistvosti útvaru potrebné v niektorom momente „prevrátiť“ neposkladanú časť okruhu cez už poskladanú, aby kocky na seba pekne naväzovali.

S touto *Infinity Cube* sa dá robiť mnoho úkonov, ktoré už sú triviálne načrtnuté v krokoch na druhej strane. Zároveň, niektoré steny (či už 2x2 alebo 4x2) popri hraní sa s hračkou pomocou tmavých sivých čiar tvoria graficky písmená. Písmeno „B“ na začiatku pokynov nám káže na hračke nájsť písmeno „B“ a následne pokračovať podľa krokov.

Kroky sú znázorňované vždy tak, že nemeníme pohľad, ktorým na kocku pozeráme.



Tieto symboly znamenajú prelomenie kocky v strede a zohnutie dvoch častí smerom ku nám alebo od nás podľa znázornenej osi.



Tieto symboly znamenajú prelomenie kocky v dvoch osiach na úrovni štvrtín dlhšej strany a zohnutie dvoch častí smerom ku nám alebo od nás podľa znázornených osí.



Tieto symboly znázorňujú otočenie celého útvaru o 90° buď smerom hore alebo v smere hodinových ručičiek.



Symbol ceruzky znamená čítanie písmena, ktoré je práve vyobrazené na stene, ktorú vidíme.

0	0	
0		0
0		0
k	ô	š

7. diabolská (začiatočnícka/pokročilá) - riešenie

Postupným prejdением všetkých krokov dostávame BRAVO HESLO COSKORO
MAS VPIS FURIK.

